





### Załącznik nr 1 DOSTAWA SPRZĘTU DYDAKTYCZNEGO, POMOCY DYDAKTYCZNYCH I ZABAWEK

Lp	Nazwa asortymentu	Opis asortymentu	Ilość	Cena jed. brutto	Wartość brutto [kol. 4 x 5]	Stawka VAT	Opis oferowanego przez wykonawcę asortymentu (w tym np. nazwa, wymiary, kolor, zdjęcie)
1	2	3	4	5	6	7	8
1	Duża skrzynia	Duża, mobilna, pojemna skrzynia do przechowywania. Pokrywka chroni zawartość przed kurzem i jest łatwa do otwierania za pomocą uchwytu znajdującego się z przodu. Pokrywa otwiera się do 90 stopni i jest zamontowana na dwóch „sznurkach”, co zapobiega „przerzuceniu” jej na drugą stronę. Uchwyt po obu stronach do wygodnego przenoszenia lub przesuwania. Wykonana z polipropylenu. · poj. 400 l · wym. 125 x 54 x 61,5 	4 sztuki				
2	Mata piankowa	Piankowe maty do ćwiczeń gimnastycznych i zabawy. Dzięki charakterystycznym obrzeżom można łączyć je ze sobą na zasadzie puzzli. Wymiary 1 szt. · wym. 100 x 100 x 4 cm, kolor: niebieski 	2 sztuki				
3	Ochraniacze narozne grube różne kolory	Komplet ochraniaczy naroznych zabezpieczających przed urazami, do zamocowania na krawędziach: ścian (80-100 stopni), parapetów, grzejników, stołów. Do użytku wewnętrznego lub zewnętrznego, wytrzymały na temperaturę od -20 do 80 stopni C, ognioodporny. Wytworzony na bazie poliuretanu. Możliwość mocowania	1 komplet				






**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny





**Lubuskie**  
Warte zachodu

**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny



4	Ochroniacz narożny w kształcie kredki, zabezpieczający przed urazami, do zamocowania na ostrych krawędziach. Do użytku wewnętrznego lub zewnętrznego, wytrzymały na temperaturę do 80 stopni C, ognioodporny. Wytworzony na bazie poliuretanu, z gładką powłoką. Możliwość mocowania za pomocą silikonu. · wym. 7 x 7 x 100 cm	 <ul style="list-style-type: none"><li>• 1 szt. w kolorze żółtym</li><li>• 1 szt. w kolorze czerwonym</li><li>• 1 szt. w kolorze niebieskim</li></ul>	4 sztuki						
5	Bezpieczna łapka		6 sztuk						
6	Pomoc dydaktyczna - Makatki z ruchomymi elementami	 <p>Makatki z ruchomymi elementami przyczepianymi na rzepy pozwalają przemieszczać je w dowolne miejsce. Wykonane z weluru i pianki poliuretanowej. Z tyłu makatki znajdują się oczka do zawieszania na ścianę. Makatka zawiera 16 ruchomych elementów związanych z życiem na dnie oceanu. Wymiary makatki: 120 x 90 x 0,35 cm</p>	2 sztuki						



7	Pomoc dydaktyczna Kolorowe poduchy - emocje	Poduszki wykonane z trwałej tkaniny PCV łatwej do utrzymania w czystości, wypełnione gąbką. Kształt: koło, różne kolory. Przedstawiają wyrazy twarzy do takich uczuć jak: radość, smutek, złość, zaskoczenie, zadowolenie, strach. W zestawie 6 sztuk o wymiarach: śr. 30 cm, wys. 8 cm 	4 zestawy				
8	Zestaw klocków JollyHeap różowo – limonkowe 100 szt.	Klocki wykonane są z pianki o podwyższonej gęstości (30 kg/m <sup>3</sup> ), pokrytej kolorową, łatwowymywalną tkaniną. Środek każdego klocka zawiera magnesy neodymowe. Wymiary klocka: 12 x 12 x 12 cm • 2 kształty (sześciiany i połówki sześciianów – graniastosłupy trójkątne). Zestaw składa się z: 100 szt.klocków (70 sześciianów i 30 połówek sześciianów). Koror: różowy, limonkowy 	4 zestawy				
9	Pomoc dydaktyczna - Słuchaj z Bambikiem wraz ze słuchawkami	„Słuchaj z Bambikiem” to program terapeutyczny, przeznaczony dla dzieci od 3 roku życia. Zebrane w nim ćwiczenia rozwijają uwagę i pamięć słuchową oraz umiejętność identyfikowania i różnicowania dźwięków. Program "Słuchaj z Bambikiem" umożliwia dziecku rozwijanie zdolności, które warunkują prawidłową naukę czytania i pisanie. Do pracy z programem zalecane są słuchawki (085077, sprzedawane osobno).  Wymagania systemowe:  1. Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 512MB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa	1 sztuka				





**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warte zachodu



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

10	<p>Pomoc dydaktyczna - EduSensus Logopedia Pro – pakiet multimedialny Platinum</p>	<p>2. Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 2GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa</p> <p>3. Mac OS X 10.7 64-bit procesor min. Core Duo 1.2GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa</p> <p>4. Słuchawki stereofoniczne z mikrofonem</p>  	1 sztuka				
<p>Logopedia PRO to multimedialny produkt medyczny dla logopedów, terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia z dziećmi mającymi problemy z artykulacją głosek, a także z przyswajaniem języka i jego prawidłowym rozwojem. To pakiet multimedialny z ćwiczeniami na wszystkie etapy terapii głosek. Współpraca programu z tablicą interaktywną i komputerem z panelem dotykowym.</p> <p><b>WYMAGANIA TECHNICZNE :</b></p> <p>System operacyjny: Windows XP/Vista/7/8.x/10 wersje 32bit i 64 bit • Pamięć RAM: 1 GB (dla systemu 32-bit) lub 2 GB (dla systemu 64-bit) • Procesor: 2,8 gigaherca (GHz) • Karta graficzna pracująca z rozdzielczością 1024x768 • Karta dźwiękowa, mysz komputerowa, głośniki lub słuchawki, Port USB 2.0 • Mikrofon • Wymaga zainstalowanego oprogramowania Adobe Flash Player.</p> <p>Program składa się z:</p> <p>19 profesjonalnych logopedycznych programów multimedialnych wspierających profilaktykę, diagnozę oraz terapię większości zaburzeń mowy i języka</p>							



**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny




**Lubuskie**  
Waite zachodu



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

	<p>występujących u dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Logopedia PRO - pakiet PLATINUM to:</p> <p>Logopedia PRO - pakiet PLATINUM to:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>19 programów multimedialnych na pendrive:<ul style="list-style-type: none"><li>• Szereg szumiący - moduł podstawowy</li><li>• Szereg syczący - moduł podstawowy</li><li>• Szereg ciszący - moduł podstawowy</li><li>• Szereg szumiący - moduł profesjonalny</li><li>• Szereg syczący - moduł profesjonalny</li><li>• Szereg ciszący - moduł profesjonalny</li><li>• Różnicowanie szeregów</li><li>• Głoska r - moduł podstawowy</li><li>• Głoski r, l - moduł profesjonalny</li><li>• Mowa bezdźwięczna</li><li>• Sfonem</li><li>• Echokorektor</li><li>• Trening logopedyczny</li><li>• Głoski tylnojęzykowe k, g, h</li><li>• Logo-gry</li><li>• Mówiące obrazki</li><li>• Zabawy Słowem</li><li>• Obrazkowy słownik tematyczny</li><li>• Logorytmika</li></ul></li><li>ponad 4000 interaktywnych ćwiczeń i 2000 kart pracy,</li><li>profesjonalny mikrofon,</li><li>profesjonalny tablet</li><li>przewodnik metodyczny (szczegółowe opisy programów, propozycje scenariuszy zajęć oraz tekstów terapeutycznych)</li></ol>					
--	--	--	--	--	--	--



		<p>6. Karta MicroSD z 2000 dodatkowych plików do wykorzystania z tabletem lub wg uznania terapeuty</p> 					
11	<p>Pomoc dydaktyczna - Pakiet multimedialny zajęcia logopedyczne 1 i 2 – pakiet ekspert</p>	<p>Pakiet to duża liczba interaktywnych ekranów do ćwiczeń poszczególnych głosek, ponad 40 tytułów obejmujących materiał z różnych zakresów terapii logopedycznej, ponad 3300 ćwiczeń interaktywnych (ćwiczenia typu: odsłuchiwanie i nagrywanie własnej wersji materiału językowego, łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, kartoteka (baza danych dla logopedy), która pozwala prowadzić zapiski dotyczące zajęć z uczniami i monitorować ich postępy, ćwiczenia z tradycyjnych etapów terapii głosek oraz etapów ponadstandardowych, prawidłowo dobrane i wyselekcjonowany materiał językowy ("fonetycznie czysty"), zestaw dodatkowych materiałów (pomocę tradycyjne, setki drukowalnych kart pracy, poradnik metodyczny z notatnikiem logopedy, książka z autorskimi wyliczankami logopedycznymi, mikrofon, głośniki, słuchawki i inne), Przeznaczony jest dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Multimedialną zawartość programu Zajęcia logopedyczne - pakiet EKSPERT stanowi ponad 3300 ćwiczeń interaktywnych oraz blisko 800 kart pracy do wydruku. W programie Zajęcia logopedyczne znajduje się materiał z następujących obszarów: -Głoska SZ -Głoska Ż -Głoska CZ -Głoska DŻ -Głoska S -Głoska Z -Głoska C -Głoska DZ -Głoska Ś -Głoska Ź -Głoska DŻ -Głoska Ć-Głoska L -Głoska R -Różnicowanie S – Z -Różnicowanie C – DZ -</p>	1 zestaw				



		<p>Różnicowanie głosek szeregu syczącego (S, Z, C, DZ) - Różnicowanie SZ – Ż -Różnicowanie CZ – DŻ - Różnicowanie Z –Ż -Różnicowanie S –SZ -Różnicowanie L – J -Różnicowanie R – L -Różnicowanie głosek trzech szeregów -Tematyczne (np. grupowe) zajęcia logopedyczne - profilaktyka logopedyczna -Głoski tylinojęzykowe (K, G, H), -Głoski przedniojęzykowo- zębowe: T, D, N, -Słuch fonemowy, -Mowa bezdźwięczna (w tym obszerne rozdziały z różnicowania głosek bezdźwięcznych i ich dźwięcznych odpowiedników) - moduł wspomagający diagnozę i ewidencję zajęć: KARTEKA + Dodatek wspomagający diagnozę logopedyczną (badanie mowy) Dodatkowo w skład zestawu programu wchodzi: - tradycyjne elementy wyposażenia: mikrofon, słuchawki, głośniki, - drukowane elementy wyposażenia: pięknie ilustrowana książka z wylizankami logopedycznymi, instrukcja użytkowania, dokument licencyjny, gwarancja, książka ze szkoleniem z zakresu tworzenia autorskich materiałów interaktywnych, a także LOGOPEDYCZNIK - publikacja, w której znajdują się: materiał wyrazowy do każdej głoski, notatnik logopedy, scenariusze tematycznych zajęć logopedycznych, a także poradnik metodyczny. Licencja na czas nieokreślony - 1 stanowisko online (wymagany dostęp do Internetu) + 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu)</p> 					
12	Pomoc dydaktyczna - Logopedyczny niezbędnik	<p>W skład zestawu wchodzi:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Loteryjka obrazkowa – 1 sztuka. Gra ma na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek szeregu szumiącego sz-ż-cz-dż, poszerzenie</li> </ol>	1 zestaw				



		<p>słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację oraz myślenie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 8 twardych dwustronnych plansz z obrazkami o wym. 16,4 x 11,3 cm • 72 dwustronne kartoniki z obrazkami o wym. 5,8 x 3,8 cm • woreczek • instrukcja gry i wykaz użytych wyrazów • dla 1-4 graczy.</li> </ul> <p>2. Dmuchajka - <b>1 sztuka</b>. Zabawka logopedyczna wykonana jest z drewna bukowego • śr. 6 cm • wys. 5 cm • 2 piłeczki styropianowe o śr. 2,5 cm • 1 słomka</p> <p>3. Karty do gry „Bystre oczko” - <b>1 sztuka</b>. Gra wyrabiająca spostrzegawczość, refleks, pamięć, ćwicząca analizę wzrokową i słuchową. Uczy rozróżniać kolory i nazywać przedmioty. Polega na odszukaniu na planszy takiego samego obrazka, jaki widnieje na plakietce, wylosowanej przez osobę prowadzącą grę. • 48 kart o wym. 11 x 7,4 cm • instrukcja z opisem pięciu wesołych gier rodzinnych • dla 2-6 graczy</p> <p>4. Materiał wyrazowo-obrazkowy do utrwalania poprawnej wymowy głosek sz, ż, cz, dż, - <b>1 sztuka</b> format: A4, 69 stron,</p> <p>5. Materiał wyrazowo-obrazkowy do utrwalania poprawnej wymowy głosek s, z, c, dz - <b>1 sztuka</b></p> <p>6. Materiał wyrazowo-obrazkowy do utrwalania poprawnej wymowy głosek p, b, bi, - <b>1 sztuka</b></p> <p>7. Materiał wyrazowo-obrazkowy do utrwalania poprawnej wymowy głosek dentalizowanych - <b>1 sztuka</b></p>					
--	--	--	--	--	--	--	--





**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warte zachodu



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

	<p>8. Materiał wyrazowo-obrazkowy do utrwalania poprawnej wymowy głosek f, fi, w, wi, t, ch (h) - <b>1 sztuka</b></p> <p>9. Materiał wyrazowo-obrazkowy do utrwalania poprawnej wymowy głosek t, d, m, mi, n, ni (ń) - <b>1 sztuka</b></p> <p>10. Materiał wyrazowo-obrazkowy do utrwalania poprawnej wymowy głosek k, ki, g, gi, - <b>1 sztuka</b></p> <p>11. Materiał wyrazowo-obrazkowy do utrwalania poprawnej wymowy głosek ś, ź, ć, dź - <b>1 sztuka</b></p> <p>12. Dźwięki naszego otoczenia - zgadywanki obrazkowo-dźwiękowe - <b>1 sztuka.</b></p> <p>W tej publikacji znajduje się 20 zagadek. Każda składa się ze ścieżki dźwiękowej oraz karty ze zdjęciami. Jedna zagadka to 3 dźwięki. Na początku zabawy wybieramy jedną zagadkę i rozkładamy pomieszczone kartoniki przed dzieckiem. Puszczamy mu odpowiednią ścieżkę dźwiękową.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• format: A4</li><li>• zeszyt A5, 8 str.</li><li>• 20 plansz dwustronnie zadrukowanych, kolorowych</li><li>• płyta CD</li><li>• plastikowe kieszonki</li><li>• oprawa: teczka</li></ul> <p>13. Słowa i zdania, - <b>1 sztuka</b> - Podstawowym celem edukacji wczesnoszkolnej jest Pomoc edukacyjna składa się z zestawu kart obejmujących materiał językowy do opanowania przez dziecko. Materiał został podzielony na kategorie nadrzędne.</p> <p><u>Każda karta jest podzielona jest na dwie części:</u></p>				
--	--	--	--	--	--



**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warte zachodu



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

- pierwsza część składa się z rysunków przykładowych desygnatów należących do danej kategorii nadrzędnej,  
- druga część to miejsce, w którym dzieci mogą samodzielnie dorysować lub wkleić inne rysunki przedstawiające przedmioty z omawianej kategorii.

Zadaniem dziecka jest ułożenie zdania składającego się z tyłu wyrazów, ile ma zaznaczonych kółek na pasku kontrolnym. Wypowiadając każde kolejne słowo zdania dotyka palcem jednego kółka.

W skład produktu wchodzi 22 karty formatu A4 oraz wzory do budowy zdań o różnej długości.

14. Kto to? Co to? Rzeczownik - 1 sztuka .Pomoc niezbędna w poznawaniu i utrwalaniu umiejętności rozpoznawania części mowy. mowy, z opóźnionym rozwojem mowy, z afazją dziecięcą, z dysleksją. • 5 plansz formatu A4 • 30 kartoników z obrazkami o wym. 6 x 6 cm • 5 kart pracy formatu A4 (do kserowania)

15. Co robi? Co się dzieje? - 1 sztuka. Pomoc zawiera materiał, który pozwala na 4 rodzaje ćwiczeń: 1. "Poznajemy słowa, które określają czynności - zabawa memo." Jest to etap wstępny, którego celem jest zapoznanie dziecka z wyrazami, które należą do grupy czasowników. 2. "Formy czasownika w określonym czasie". Ćwiczenia uświadamiają dziecku, że forma czasownika zmienia się w zależności od tego, czy to o czym mówimy działa się wczoraj, dzieje się teraz, czy dopiero będzie się działo w przyszłości. 3. "Osobowe formy czasownika". Celem zabawy jest pokazanie dziecku, że różne osoby będą używały innej formy tego



**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warte zachodu



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

samego czasownika. 4. "Kontrolne karty pracy".

Karty zostały opracowane zgodnie z zasadą stopniowania trudności i są przeznaczone dla uczniów, u których poziom umiejętności czytania i pisania jest różny. Pomoc rozwija rozumienie mowy, wzbogaca słownictwo, wprowadza w świat gramatyki języka polskiego, stymuluje rozwój umiejętności zadawania pytań i budowania zdań poprawnych pod względem gramatycznym, uczy kreatywności oraz stymuluje logiczne myślenie. Pomoc przeznaczona dla dzieci w młodszym wieku szkolnym i starszych, u których chcemy wspomagać rozwój mowy, a także dla uczniów: z opóźnionym rozwojem mowy, z SLI (specyficznymi zaburzeniami rozwoju językowego szczególnie z deficytem gramatycznym), z afazją dziecięcą, z dysleksją.

- 136 kartoników z obrazkami czynności o wym. 6 x 6 cm
  - plansza czasu formatu A4
  - 2 plansze do ćw. odmiany czasownika przez osoby formatu A4
  - 5 kontrolnych kart pracy formatu A4 (do kserowania) z nim dzieje? Czasownik, 1 szt.
16. Słyszę, widzę i wymawiam. Ćwiczenia kinestezji artykulacyjnej - 1 sztuka. Pomoc przeznaczona jest do ćwiczeń kinestezji artykulacyjnej w zakresie głosek środkowojęzykowych (ś/si; ź; zi; ć; ci; dź/dzi) przedniojęzykowo-zębowych (s, z, c, dz) i przedniojęzykowo-dziąstowych (sz, ź/rz, cz, dź) u osób, które prawidłowo wymawiają każdą z tych głosek w izolacji, sylabach, wyrazach, lecz mają problem z ich identyfikowaniem słuchowym, różnicowaniem w mowie, a także z przyporządkowaniem określonym dźwiękom



**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warte zachodu



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

					<p>odpowiednich liter. • 58 kart A4 • 2 karty A4 dwustronne • 6 kartoników z symbolami</p> <p>17. <b>Onomatopeje - 1 sztuka</b> . • 104 karty typu „Piotruś” (4 serie: zwierzęta domowe, dzikie zwierzęta, przyroda/otoczenie, dźwięki wydawane przez człowieka)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• karty do ćwiczeń sekwencji słuchowych o wym. 29,7 x 10 cm podzielone na 3 poziomy: 2 onomatopeje - 15 kart, 3 onomatopeje - 10 kart, 4 onomatopeje - 6 kart</li></ul> <p>18. <b>Onomatopeje - karty do prezentacji - 1 sztuka</b>. Karty z kolorowymi, czytelnymi rysunkami oraz podpisy wykonane wielkimi literami są świetną pomocą do różnego rodzaju ćwiczeń logopedycznych • 50 kart demonstracyjnych formatu A5 przedstawiających onomatopeje - wyrażenia dźwiękonaśladowcze w czterech kategoriach: zwierzęta domowe, zwierzęta natura, przyroda/otoczenie, dźwięki wydawane przez człowieka • instrukcja z propozycjami zabaw</p> <p>19. <b>Poznajemy dźwięki – 1 sztuka</b>. • 96 obrazków z postaciami - symbolami kategorii (cicho - głośno; wysoko - nisko; szybko - wolno; smutno - wesoło) o wym. 8,3 x 8,3 cm • 4 plansze kontrolne • 16 kart z wzorami sekwencji</p> <p>20. <b>Jaki? Przymiotnik – 1 sztuka</b>. Pomoc składa się ona z trzech części mających formę gier: „Poznajemy słowa, które określają cechy przedmiotów/zjawisk”, „Porównywanie”, np. okrągły jak... i „Określanie cech rzeczownika”, np. Jabłko jest...(okrągłe, kwaśne, zepsute itp.) oraz 2 plansz demonstracyjnych, wyjaśniających zagadnienia stopniowania i odmiany przymiotnika.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 4 plansze kontrolne formatu A4</li><li>• 20 tafelków z rysunkami</li></ul>
--	--	--	--	--	--



**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warte zachodu



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

	<ul style="list-style-type: none"><li>• 20 kart o wym. 7 x 7 cm</li><li>• 20 kart formatu A5 do ćwiczeń określania rzeczownika</li><li>• plansza prezentująca stopniowanie przymiotnika</li><li>• plansza prezentująca odmianę przymiotnika przez liczby i rodzaje</li><li>• żetony</li><li>• instrukcja</li></ul> <p>21. Różnicowanie głosek cz-c – <b>1 sztuka</b>. Pomoc dydaktyczna ma na celu uatrakcyjnienie ćwiczeń logopedycznych służących ukształtowaniu prawidłowej wymowy dziecka. Różnicowanie głosek cz-c składa się z 4 części – gier:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- „Identyfikacja głosek w wyrazie”</li><li>- „Domino”</li><li>- „Określanie miejsca występowania głoski w wyrazie”</li><li>- „Plansza do różnicowania w/w głosek z żetonami”</li></ul> <p>Każda z gier pozwala dziecku na nabycie umiejętności słuchowego różnicowania głosek sz-s i cz-c</p> <p><u>Zawartość:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 5 kart pracy formatu A4</li><li>• 42 szt. tafelków z rysunkami o wym. 5 x 5 cm</li><li>• 13 kart domina o wym. 5 x 10 cm</li><li>• 10 szt. żetonów</li><li>• 1 plansza formatu A4</li></ul> <p>22. Różnicowanie głosek sz-s – <b>1 sztuka</b>. Pomoc składa się z 4 części - gier pozwalających dziecku na nabycie umiejętności słuchowego różnicowania</p>				
--	--	--	--	--	--



głosek sz-s i cz-c („Identyfikacja głoski w wyrazie”, „Domino”, „Określanie miejsca występowania głoski w wyrazie” i „Plansza do różnicowania w/w głosek z żetonami”). Opisanie zestawu w ciekawy sposób pozwalają pracować z dzieckiem z trudnościami w różnicowaniu głosek sz-s i cz-c. Poszczególne zabawy zostały tak opracowane, aby materiał wyrazowy był jak najobszerniejszy i umożliwiał dziecku pokonanie tej trudności.

Zawartość: • 5 kart pracy formatu A4 • 42 szt. tafelków z rysunkami o wym. 5 x 5 cm • 13 kart domina o wym. 5 x 10 cm • 10 szt. żetonów • 1 plansza formatu A4

**23. Rozumiem i nazywam – 1 sztuka.**

Pomoc składa się z:

- 11 plansz formatu A4, z których każda prezentuje 4 desygnty z danej kategorii językowej - do ćwiczeń rozumienia i nazywania
- 10 plansz formatu A4 prezentujących 10 rzeczowników w liczbie pojedynczej i mnogiej
- 10 plansz formatu A4 prezentujących 10 rzeczowników

**24. Kwestionariusz do badania artykulacji – 1 sztuka.**  
Kwestionariusz do badania artykulacji pozwala szczegółowo ocenić wymowę dziecka w wieku przedszkolnym i szkolnym, z powodzeniem może być wykorzystywany do diagnozy logopedycznej.



**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warte zachodu



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

Kwestionariusz zawiera:

- instrukcję jak korzystać z kwestionariusza
- 62 karty zadań do poszczególnych głosek
- karty zapisu wyników badania, w których na bieżąco możemy notować uwagi np. jakiego rodzaju zniekształcenia występują w realizacji danej głoski (elizje, substytucje, deformacje) oraz wstępnie zaplanować dalszą pracę terapeutyczną z dzieckiem
- format: A4

Szytywne, zalaminowane kartki umożliwiają wielokrotne korzystanie z produktu.

**25. Posłuchaj/zobacz, zapamiętaj, ułóż – 1 sztuka.**

Pomoc składa się z pasków kontrolnych z ilustracjami w liczbie od 1 do 5 oraz pojedynczych obrazków odpowiadających ilustracjom na kolejnych paskach.

Zadaniem dziecka jest, po usłyszeniu nazw/zobaczeniu ilustracji, z pojedynczych obrazków ułożyć taką samą sekwencję, a następnie sprawdzić poprawność wykonanego zadania poprzez porównanie z paskiem kontrolnym. Pomoc składa się z 5 zestawów:

- zestaw 1 - pojedyncze obrazki (każdy w 2 egzemplarzach) - 16 szt.
- zestaw 2 - na pasku kontrolnym 2 obrazki, 16 pojedynczych obrazków
- zestaw 3 - na pasku kontrolnym 3 obrazki, 24 pojedyncze obrazki
- zestaw 4 - na pasku kontrolnym 4 obrazki, 32 pojedyncze obrazki



- zestaw 5 - na pasku kontrolnym 5 obrazków, 40 pojedynczych obrazków

26. Naśladuj albo zgaduj – 1 sztuka.

Skład produktu:

- 30 paszków z symbolami ćwiczeń praktyki oralnej (rysunki umieszczone pionowo - jeden pod drugim) o wym. 7 x 29,5 cm
- 60 pojedynczych tafelków z symbolami ćwiczeń praktyki oralnej o wym. 5,4 x 6,2 cm
- 3 paski z 5 polami do uzupełnienia o wym. 7 x 29,5 cm
- 20 pojedynczych kart z ćwiczeniami praktyki oralnej do naśladowania + bonus: 5 kart z symbolami ćwiczeń oddechowych w formacie A5
- klepsydry o wys. 7 cm

27. Przed, po a co pomiędzy? – 1 sztuka. Pomoc zawierająca 24 sekwencje obrazkowe (każda złożona z trzech obrazków), które przedstawiają przedmioty, osoby przed i po określonym działaniu (np. brudna bluzka - prałka - czysta bluzka).  
Omawianie z dzieckiem poszczególnych sekwencji stymuluje rozwój myślenia przyczynowo-skutkowego. • 72 obrazki o wym. 9 x 9 cm

28. Historyjki obrazkowe 4 – elementowe – 1 sztuka.  
Materiały edukacyjne dla najmłodszych dzieci, każda teczka zawiera 2 1 historyjek obrazkowych oraz kieszonki do ich układania. Historyjki składają się z 3, 4 lub 6 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Po odwróceniu poprawnie ułożonych obrazków powstanie duża ilustracja-niespodzianka. Część z nich dodatkowo przybliża dziecku poznanie





**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warte zachodu



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

procesów zachodzących w przyrodzie (np. powstawanie rośliny z cebulki), uczy zachowania w różnych sytuacjach (np. dokarmiania ptaków zimą, pomocy osobom niepełnosprawnym), przedstawia procesy produkcji przedmiotów (np. stołu, płyty CD)

- format: A4
- 21 str.

29. Historyjki obrazkowe 6 – elementowe – **1 sztuka**.  
Materiały edukacyjne dla najmłodszych dzieci, każda teczka zawiera 21 historyjek obrazkowych oraz kieszonki do ich układania. Historyjki składają się z 3, 4 lub 6 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Po odwróceniu poprawnie ułożonych obrazków powstanie duża ilustracja-niespodzianka. Układanie historyjek i ich opowiadanie stymuluje rozwój spostrzegania wzrokowego, myślenia przyczynowo-skutkowego, mowy, wyobraźni. Część z nich dodatkowo przybliży dziecku poznanie procesów zachodzących w przyrodzie (np. powstawanie rośliny z cebulki), uczy zachowania w różnych sytuacjach (np. dokarmiania ptaków zimą, pomocy osobom niepełnosprawnym), przedstawia procesy produkcji przedmiotów (np. stołu, płyty CD)

- format: A4
- 21 str.

30. Piórka małe, dł. od 3 do 14 cm, 20 g

31. Historie z porami roku – **1 sztuka**. 16 kolorowych historyjek obrazkowych składających się z kilku pojedynczych elementów (od 3 do 6). Historyjki tematycznie związane są z porami roku, a zadaniem dziecka jest odkrycie kolejności wydarzeń i ułożenie poszczególnych ilustracji w odpowiedniej kolejności. Tego rodzaju ćwiczenia rozwijają u dziecka








**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny





**Lubuskie**  
Warte zachodu



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

15	Pomoc dydaktyczna - Kto to mówi? Skąd ten dźwięk?	przyciskami, umożliwiającymi nagrywanie 10-sekundowych komunikatów. Zestaw zawiera: 6 sztuk albumów w różnych kolorach · miejsce na 30 zdjęć o wym. 15,5 x 11 cm · wym. 16 x 5 x 21,5 cm 	Pomoc składa się z 20 plansz (10 pionowych, 10 poziomych) formatu A4. Pomoc „I kto to mówi? Skąd ten dźwięk?” rozwija uwagę słuchową, wzrokową i koordynację wzrokowo-ruchową. 	1 sztuka					
16	Gra logopedyczna - zamek strachów		Gry logopedyczne mają na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej, tak ważnej w nauce mówienia, czytania i pisania. W czasie gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację uwagi oraz myślenie (kategoryzowanie przedmiotów). Każda z prezentowanych gier pozwala na kilka wariantów, można więc dobrać odpowiednią formę zabawy w zależności od wieku dziecka, jego umiejętności czy ilości graczy. • wym. planszy 40 x 34 cm	1 sztuka					



17	Gra logopedyczna Sadzawka	Gry logopedyczne mają na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej, tak ważnej w nauce mówienia, czytania i pisania. W czasie gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo sprostreganie, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację uwagi oraz myślenie (klasyfikowanie przedmiotów). Każda z prezentowanych gier pozwala na kilka wariantów, można więc dobrać odpowiednią formę zabawy w zależności od wieku dziecka, jego umiejętności czy ilości graczy. <ul style="list-style-type: none"><li>wym. planszy 40 x 34 cm</li></ul> 	1 sztuka				
18	Gra logopedyczna Stonoga Sabina	Gry logopedyczne mają na celu rozwój mowy dziecka wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej, tak ważnej w nauce mówienia, czytania i pisania. W czasie gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo sprostreganie, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację uwagi oraz myślenie (klasyfikowanie przedmiotów). Każda z prezentowanych gier pozwala na kilka wariantów, można więc dobrać odpowiednią formę zabawy w zależności od wieku dziecka, jego umiejętności czy ilości graczy. Wym. planszy 40 x 34 cm 	1 sztuka				
19	Pomoc dydaktyczna - Trening słuchu	Zbiór ponad 200 zabaw kształtujących percepcję słuchową w zakresie wszystkich jej funkcji, pogrupowanych tematycznie, uwzględniających	1 sztuka				



**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warte zachodu



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

20	Pomoc dydaktyczna - Zaburzenie procesów przetwarzania słuchowego u dzieci APD	stopniowanie trudności. Ćwiczenia przeznaczone są dla dzieci w wieku od 4 do 10 lat. Książka zawiera opisy zabaw, ilustracje, rebusy, gry potrzebne do ich przeprowadzenia oraz materiał dźwiękowy. Jej adresatem są nauczyciele nauczania zintegrowanego i klas integracyjnych, logopedzi, terapeuti oraz rodzice pracujący z dziećmi, które mają trudności w nabywaniu umiejętności w zakresie rozwoju mowy, czytania i pisania. • format: A4, • 136 str., • 2 kolorowe gry: Piramida oraz Rymy, • płyta CD 	1 sztuka				
21	Zabawki – Maxi memory	Elementy z grubego kartonu zawierają obrazki o różnej fakturze. Gra memo rozwija umiejętność obserwacji i łączenia informacji otrzymanych za pomocą różnych	1 zestaw				






**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warte zachodu



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

	dotykowe - natura	zmysłów oraz spostrzegawczość, ćwiczy pamięć wzrokową i dotykową. W skład zestawu wchodzi: <ul style="list-style-type: none"><li>• 34 kartonowe elem. o wym. 9 x 9 cm</li></ul> 						
22	Zabawki – Maxi memory dotykowe - środowisko	Elementy z grubego kartonu zawierają obrazki o różnej fakturze. Gra memo rozwija umiejętność obserwacji i łączenia informacji otrzymanych za pomocą różnych zmysłów oraz spostrzegawczość, ćwiczy pamięć wzrokową i dotykową. W skład zestawu wchodzi: <ul style="list-style-type: none"><li>• 34 kartonowe elem. o wym. 9 x 9 cm</li></ul> 	1 zestaw					
23	Pomoc dydaktyczna - Tęczowe cegły	Solidnie wykonane klocki z kauczukowego drewna z kolorowymi elementami z przezroczystego akrylu w różnych kolorach. Mają bezpieczne, zaokrąglone narożniki. Dzieci mogą nie tylko bawić się klockami, ale także obserwować przez nie świat dookoła w innych barwach. Zestaw składa się z: <ul style="list-style-type: none"><li>• 24 elem. o wym. 20 x 7,5 x 7,5 cm</li><li>• 12 elem. o wym. 10 x 7,5 x 7,5 cm</li></ul> 	2 zestawy					
24	Pomoc dydaktyczna - Pacynka terapeutyczna	Pacynka terapeutyczna z ruchomą głową to wspinała pomoc dla logopedów, nauczycieli. Ma otwór z tyłu głowy i workowate ręce, w które mieszczą się zarówno dłonie dziecka, jak i osoby dorosłej. Posiada też ruchomy język,	1 sztuka					






**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warta zachodu

**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny



25	Pomoc dydaktyczna - Tafelki emocje	<p>w który można włożyć palce.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>wym. 70 x 12 x 15 cm</li></ul> 	<p>Wielkoformatowa układanka podłogowa, której elementy przedstawiają różne emocje. Zabawa z tafelkami ułatwia rozpoznawanie emocje i rozmawianie o nich. Tafelki wykonane są z tkaniny poliestrowej. Antypoślizgowy spód. W skład zestawu wchodzi</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 15 elementów o wymiarach 29 x 29 cm</li></ul> 	1 zestaw					
26	Pomoc dydaktyczna - Mata emocje		<p>Mata podłogowa do zabawy i nauki rozpoznawania emocji. Wykonana z tkaniny poliestrowej. Antypoślizgowy spód. Mata o wymiarach: 150 x 100 cm</p> 	1 sztuka					
27	Pomoc dydaktyczna - EduSensus – Spektrum autyzmu Pro		<p>Specjalistyczny program multimedialny dla nauczycieli i terapeutów przeznaczony do terapii dzieci ze spektrum autyzmu. Program wspiera rozwój kompetencji emocjonalno-społecznych i komunikacyjnych u dzieci ze spektrum autyzmu.</p> <p>Zakres tematyczny programu to m.in.:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>rozpoznawanie, wyrażanie i nazywanie emocji,</li><li>planowanie i inicjowanie kontaktów społecznych,</li><li>zachowania adekwatne do sytuacji,</li><li>radzenie sobie z odmową,</li><li>podążanie za wzrokiem patrzącego,</li><li>odczytywanie gestów,</li><li>funkcjonowanie w grupie,</li></ul>	1 sztuka					



**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warte zachodu



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

- płynność wypowiedzi,
- rozpoznawanie prozodii,
- rozumienie emocjonalnego zabarwienia tekstu,
- różnicowanie tempa czytania i natężenia głosu,
- historyjki mentalistyczne,
- modelowanie zachowań.

Zawartość zestawu:

- blisko 300 multimedialnych ćwiczeń na pendrive i na karcie SD – do wykorzystania na laptopie oraz na tablecie (Android),
  - tablet dołączony do zestawu – do wykorzystania z ćwiczeniami multimedialnymi instalowanymi z karty SD,
  - aplikacja terapeuty umożliwiająca śledzenie postępów dziecka i dokumentowanie przebiegu terapii (zapisywanie nagrań i zdjęć) – dostępna na pendrive,
  - ponad 50 filmów animowanych wspierających modelowanie zachowań,
  - moduł ustawiania dostępności zgodnie z WCAG – system ustawień widoku ćwiczeń i innych funkcji pozwalających na indywidualizację pracy z programem (np. wybór głosu lektora, wyłączenie dźwięków),
  - program Komikser do samodzielnego tworzenia komiksów z możliwością wydruku,
  - atrakcyjny system motywacyjny – do wyboru 6 postaci towarzyszących dziecku,
  - 40 przykładowych scenariuszy zajęć terapeutycznych wraz z kartami emocji i kartami pracy,
  - przewodnik metodyczny opracowany przez doświadczonych terapeutów.
- Zalety programu:
- wyrób medyczny gwarantujący bezpieczeństwo użytkowania,
  - udowodniona skuteczność terapii,





**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warto zachodu

**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny



	<ul style="list-style-type: none"><li>• uniwersalne założenia metodyczne – koncepcja programu odpowiada diagnozowanej u dzieci ze spektrum autyzmu triadzie zaburzeń, program stymuluje rozwój zaburzonych funkcji niezależnie od stosowanych metod terapeutycznych (dyrektywnych i niedyrektywnych),</li><li>• unikatowe rozwiązanie zawierające filmy animowane modelujące zachowania społeczne, w których dziecko samodzielnie decyduje o zakończeniu historyjki,</li><li>• losowy dobór przykładów w ćwiczeniach – zmienny materiał ilustracyjny i układ odpowiedzi,</li><li>• licencja dwustanowiskowa – możliwość pracy na dwóch urządzeniach w tym samym czasie (komputer, tablet)</li></ul> 			
28 Pomoc dydaktyczna - Ramki do zapinania	Ramki wykonane z drewna oraz tkaniny bawełnianej lub skóry. Wym. 32 x 31 x 2,5 cm Zestaw składa się z 6 ramek służących do: - ramka do sznurowania – 1 sztuka - ramka do zapinania guzików – 1 sztuka - ramka do zapinania napy – 1 sztuka - ramka do zapinania zamek błyskawiczny – 1 sztuka - ramka do zapinania sprzączki – 1 sztuka - ramka do wiązania kokardy – 1 sztuka	1 zestaw		
29 Pomoc dydaktyczna - Postaw się na moim miejscu	Gra rozwijająca empatię, umiejętności społeczne i rozpoznawanie emocji. Polega na wybieraniu scenek, postaci i emocji umieszczonych na obrazkach na stojaku i opowiadaniu o nich. Celem zadania jest zastanowienie się nad emocjami i rozwijanie umiejętności wyrażania opinii z szacunkiem dla poglądów innych osób. W zestawie:	1 sztuka		





**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Województwo Zachodnie

**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny



30	Pomoc dydaktyczna - Pudełko sensoryczne	 <p>trójkątny stojak o wym. 31 x 15,3 cm, 10 kartoników z emocjami, 10 kartoników ze scenkami, 15 kartoników z postaciami</p>	1 zestaw						
31	Pomoc dydaktyczna - Groszek sensoryczny mały	 <p>Pomoc dydaktyczna groszek stymuluje zmysły dotyku i wzroku. W środku 6 kolorowych miękkich piędzerek obszytych różnymi materiałami (satyna, welur, skaden, sztruks, juta, krótkie futerko). Piędzki można wyjmować z</p>	4 sztuki						





**Fundusze Europejskie**  
Program Regionalny



**Lubuskie**  
Warte zachodu

**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny



		zabawki po rozpięciu guzika. Wym. 38 x 26 x 16 cm • śr. piteczek od 8 do 11 cm						
32	Pomoc dydaktyczna - Groszek sensoryczny duży	 <p>Pomoc dydaktyczna groszek stymuluje zmysły dotyku i wzroku. W środku 6 kolorowych miękkich piteczek obszytych różnymi materiałami (satyna, welur, skaden, sztruks, juta, krótkie futerko). Piteczki można wyjmować z zabawki po rozpięciu guzika. Mogą też służyć do nauki liczenia i rozpoznawania kolorów • wym. 50 x 26 x 25 cm • śr. piteczek od 12 do 13,5 cm</p> 	2 sztuki					
<b>Razem wartość brutto</b>								

Cena brutto.....zł.

Cena brutto słownie.....zł.

Data.....

.....  
imię, nazwisko (pieczęć) i podpis/y osób/osoby  
upoważnionej/ch do reprezentowania Wykonawcy